

1. Obtention des points :

Dans le système « Rallyepoint », un point est attribué lors de chaque échange.

2. Obtention du service :

Le serveur obtient un point s'il gagne l'échange ; le receveur, s'il gagne l'échange, obtient un point et le droit de servir. C'est donc toujours le joueur qui a gagné le dernier échange qui obtient le droit de servir.

3. Position (comme dans le système traditionnel de comptage des points) :

Si le score du serveur est pair, le serveur se tient sur la partie droite, si le score du serveur est impair, le serveur se tient sur la partie gauche. Le premier service est désigné par tirage au sort.

4. Fin de set normale :

Un match se joue en deux sets gagnants à 21 points avec un minimum de deux points d'écart.

Ceci est valable pour toutes les disciplines, le simple dames également.

5. Prolongation du set :

A 21 : 20, le set est prolongé jusqu'à l'obtention d'un écart de deux points et ceci jusqu'à 30 points au maximum. A 29 partout, le point suivant termine le set.

Le score le plus serré est donc de 30 : 29.

6. Changement de côté au troisième set :

Au troisième set, le changement de côté a lieu lorsque le score de 11 points est atteint pour la première fois.

7. Droit à la pause :

Lorsque le joueur qui mène au score atteint 11 points, il y a une pause d'une (1) minute. Entre deux sets (entre le premier et le deuxième, resp. entre le deuxième et le troisième), il y a une pause de deux (2) minutes. Durant ces pauses, on a le droit de quitter le court ou les environs du court. La pause de 5 minutes précédant le troisième set est supprimée.

8. Coaching :

Il est interdit de coacher durant les échanges.

Le coaching n'est donc plus autorisé uniquement durant les pauses, comme c'était le cas jusqu'à présent. Entre les échanges, il est possible de donner des conseils à voix haute. Certains détails doivent cependant être encore planifiés.

Réglementation concernant le service dans les disciplines de doubles

9. Point gagnant du serveur :

Le serveur continue de servir. Il change de zone de service et sert sur le partenaire du joueur qui a reçu le service précédent. Dans le cas de plusieurs points gagnants, il change chaque fois de zone de service, comme dans le système traditionnel.

10. Point gagnant du receveur :

Lorsque le receveur gagne l'échange, il obtient un point et le droit de servir. Les positions (du côté gagnant et du côté perdant) restent alors inchangées.

La position du système de comptage traditionnel n'existe plus. La formule qui consistait à se positionner à droite à 0 partout ou sur les points pairs n'existe plus. Le second service n'existe plus non plus.

11. Serveur :

Après un changement de service, la désignation du joueur de la paire qui doit servir est fonction des points de la paire qui sert. Si ses points sont pairs, c'est le joueur qui se trouve sur la droite, selon le déroulement du jeu, qui fait le service. Si ses points sont impairs, c'est le joueur qui se trouve sur la gauche, selon le déroulement du jeu, qui fait le service.

Les joueurs doivent donc se rappeler quelle était leur dernière position et non plus, comme c'était le cas jusqu'à présent, celle qu'ils avaient à 0 partout.

